SPECTRUM-USER-CLUB

SUC-SAXON

Die Redaktion gibt dem Info den letzten Schliff

CLUBINFO NR.10 (127) OKTOBER 1994

NOCH RECHTZEITIG ZUM CLUBTREFFEN

-Tolle Softwareangebote
-Fanzines im Test

Dieses Clubinfo wird herausgegeben vom:

Spectrum-User-Club
Gastäckerstr. 23
70794 Filderstadt

Es erscheint 12 x im Jahr und wird an alle Mitglieder versendet. Kleinanzeigen sowie gewerbliche Anzeigen sind kostenlos, auch für Nicht-Mitglieder.
Die Mitgliedschaft im Spectrum-User-Club kostet pro Jahr 50 DM, bei kürzerer Mitgliedschaft 5 DM im Monat. Wer ältere Clubhefte sucht, kann diese beim Club anfragen.
Mitglied wird man durch Überweisung des entsprechenden Betrages unter dem Zusatz "SUC" auf Konto-Nr. 3744727, BLZ 600 501 01 bei der Landesgirokasse Stuttgart.
Hotline: Werktags zwischen 17.00 und 19.00 Uhr unter 0711/777142.

VORWORT

Hallo Speccianer !

Wenn ihr dieses Heft in den Händen haltet, dann ist eines klar: Es ist Herbst und geht auf den Winter zu. Dies bedeutet aber gleichzeitig, daß man mehr Zeit in der Wohnung und hoffentlich auch mehr Zeit vor dem Spectrum verbringt. Vielleicht entstehen in dieser Zeit auch neue, tolle und vor allem viele Beiträge für das Clubheft.
Ein Spectrum-User bezeichnete den Spectrum einmal als "...goldenes Ei". Genau so muß man einen Spectrum sehen. Der Spectrum ist nicht nur eine Maschine, sondern viel mehr und aus diesem Grund werden wir solange weitermachen, bis es keinen einzigen Speccie-Fan mehr gibt. Wir hoffen, daß dies nie der Fall sein wird. Dies gilt wohl für unser eigenes Speccie-Engagement, nicht aber unbedingt für den Club. Irgendwann kommt der Zeitpunkt wo ein Club zu unrentabel und zu aufwendig wird, um ihn weiterzuführen. Dies ist natürlich stark abhängig von den Mitgliederzahlen. Leider ist es so, daß sich nur relativ wenig User an den Artikeln im Clubheft beteiligen. Das läßt uns befürchten, daß einige User zum Jahresende den Club verlassen werden und sich ein weiterführen nicht mehr lohnt. Deshalb wollen wir schon früh fürs nächste Jahr planen. Sollte uns also irgendein Mitglied verlassen wollen, möchten wir darum bitten uns jetzt schon Bescheid zu geben.
Wir haben noch viel vor, wollen dies aber nicht nur mit einer Handvoll Leuten verwirklichen. Im Moment geht es noch stark aufwärts (die Mitgliederzahlen steigen ständig) und wenn die große Abwanderung zum Jahresende ausbleibt, dann können wir unsere Pläne auch durchführen. So werden wir z.B. dem Clubinfo im nächsten Jahr ein neues Outfit verpaßen und das Layout etwas verändern. Außerdem wird dann das Clubheft mit dem Tintenstrahldrucker gedruckt und dadurch hoffentlicht auch die Qualität verbessert. Wir hoffen deshalb euch auch im nächsten Jahr zu unseren Mitgliedern zählen zu können.
Darum genug der Panikmache, der Club steht momentan gut da und wir geben uns alle Mühe, daß es auch so bleibt. Als Beispiel hierfür haben wir euch wieder ein Clubheft voller Informationen zusammengestellt, das zu lesen ihr sicherlich kaum erwarten könnt.
Viel Spaß dabei.

Fred + Thomas

Neue Mitglieder

Auch diesmal haben wir wieder Zuwachs bekommen. Wir begrüßen neu im Club:
Lars Bätje, Rheinstr. 19, 26548 Norderney
Rüdiger Vallon, Hofstr. 18, 75417 Mühlacker

Beide kommen wieder vom PC/Amiga Trip mit der Erkenntnis und haben sich sehr schnell entschlossen, dem SUC für ein Jahr beizutreten. Damit sei gesagt das wahrscheinlich kein anderes Specci-Fanzine auf der Welt Informationen so schnell an die Mitglieder weitergibt. Unser Slogan:

SUC-SESSION Leser wissen mehr!

IN EIGENER SACHE:

Dieses Clubheft entstand wie jedes andere unter enormen Zeitdruck. Eventuell auftretende Rechtschreibfehler sind die logische Folge daraus. Es ist Mitgliedern, die noch keinen Beitrag von min. drei Seiten abgeliefert haben, untersagt, darüber Kritik zu üben.
Hahaha

Hinweis:

Auf dem Umschlag eurer Suc-Session steht nach dem Absender "Spectrum-User-Club" eine Zahl. Diese entspricht dem Jahr und Monat in dem eure Mitgliedschaft ausläuft. Bitte die Mitgliedschaft rechtzeitig verlängern. Wir sind es leid, den Beiträgen hinterherzulaufen, zumal dadurch wieder Kosten entstehen.

CLUB-NEWS

Wie immer an dieser Stelle, die Neuigkeiten, die unseren Club betreffen. Das sich an der Gestaltung des Infos etwas ändert, haben wir ja schon letztes Mal angedeutet. Leider kam dazu kaum Feedback. Wir brauchen eure Meinungen um uns ständig zu verbessern.
Besondere Beachtung sollte die letzte Seite finden. Sie ist proppevoll, so voll, daß wir alles was nicht den Spectrum ausschließlich oder in großem Maße behandelt, streichen mußten. Dies betrifft die SAM-Händler und Zines wie auch die Adventure-Zeitschriften. Rühmliche Ausnahme hier die Adventure-Probe, die das ultimative Zine für Adventure Freunde ist. Für SAM-User sei gesagt, daß sich die Adressen ja noch in unserer Hand befinden und gerne auf Anfrage weitergegeben werden. Auch hierzu möchten wir natürlich Meinungen hören.
Im indirekten Zusammenhang mit dem Club steht die Gründung der Firma Sintech. Ab jetzt werden Verkäufe nicht mehr über den Club sondern über Sintech geregelt. Dies hat mehrere Gründe, zum einen entstehen durch laufende Verhandlungen mit Lieferanten natürlich hohe Kosten die jetzt absetzbar sind, zum anderen möchten wir keinen Ärger mit dem Finanzamt. Außerdem hat man als Händler natürlich bessere Chancen an Sonderangebote ranzukommen. Manche Firmen antworteten gar nicht, wenn wir sie bisher anschrieben, da sie nur an Händler verkaufen. An den Konditionen ändert sich nichts, alles bleibt beim alten. Als Sintech-Preisliste ist das Software-Sonderheft vorgesehen, das für Mitglieder kostenlos angefordert werden kann. Ein Hardware-Sonderheft ist vorgesehen.
Jetzt noch das Wichtigste: Das Spectrum-Treffen ist gerade im Gange oder schon vorbei wenn ihr dies lest. Aber unsere Planungen gehen noch weiter. Am 05. November findet in Neu-Ulm eine Multimedia Messe statt. Eine ideale Gelegenheit den Spectrum mal wieder ins Rampenlicht zu rücken. Es gibt dort Stände für Computerclubs und natürlich wird auch der Spectrum-User-Club dort zugegen sein. Wir würden uns freuen, wenn unser Stand von dem ein oder anderen Mitglied besucht wird. Die Messe für Computerfreaks, Videoasten, Medienanwender und Normalverbraucher war die letzten beiden Male sehr gut besucht und dürfte auch für jeden interessant sein. Wer kommen will, die Messe findet in der Mehrzweckhalle Neu-Ulm/Gerlenhofen statt. Wer nähere Informationen will, sollte sich an Peter Gerstensteiner vom MSX-CCS, Hausenerstr. 4, 89233 Neu-Ulm, Tel.: 07307/31612 (17.30-20.00 Uhr) Fax: 07307/34569 wenden.

te

Berichtigung:

Es ist quasi gerade kurz vor Druckschluß. Dies ist eine der letzten Seiten die ausgedruckt wird und dies gibt mir Gelegenheit noch etwas richtigzustellen. Mittlerweile hat Bomico auf mein Drängen reagiert und endlich ein Angebot über einige Ocean-Titel gemacht. Es sei gesagt, daß Bomico erst reagiert hatte, als ich mich in England bei Ocean über ihren deutschen Distributor beschwerte. Dennoch, das Angebot ist da und wurde in letzter Minute noch in das Sonderheft mit aufgenommen, welches alle Interessenten zusammen mit diesem Heft erhalten haben. Wer gerne Software bestellen würde, aber das Sonderheft noch nicht hat, sollte es schnellstens anfordern.

News in Kürze

Vor allem von Capri Computers und von Wizard Games flatterten mir interessante Softwareangebote rein. Dadurch kann man jetzt fast jedes Programm günstig über den Club beziehen. Wer eine komplette Auflistung will, sollte das Sonderheft anfordern (Clubmitglieder kostenlos, Nicht-Mitglieder 2,00 DM).

Dem QL-Club geht es scheints nicht so gut zu gehen. Anfangs des Jahres hatte man noch 600 Mitglieder, aber mittlerweile ist alles so verstritten, daß nicht sicher ist ob der Club noch weitergeführt wird. Nach Darstellung von Insidern wird wohl eher ein neuer Club gegründet in dem die Störenfriede nichts zu suchen haben.

Wie alle Magazine ruft auch die "FORMAT" dazu auf, News an die Redaktion weiterzuleiten. Wir taten dies und sandten englischsprachige Informationen zu dem neuen MB02 Discinterface. Dennoch wurde in den vergangenen zwei Monaten nichts darüber geschrieben. Will man sich hier möglicherweise die Konkurrenz zum DX 1 fernhalten?

Lilywhite Software bleibt aktiv. Helge Keller hat mittlerweile Quick-Move 1.6 auf den Markt gebracht. Diese Version beinhaltet einige Verbesserungen, u.a. Disketten formatieren, automatisches erkennen von Driveformaten.

Am 22. Oktober findet in Gloucester/England wieder eine SAM + Spectrum Show statt. Auch diesmal haben sich vor allem SAM Händler aus ganz Großbritannien angekündigt. Wir waren ja bereits auf dieser Show im Frühjahr und werden nächstes Jahr auch wieder hingehen. Unsere Meinung: Für SAM-User ein absolutes MUß, Spectrum-Usern bietet das alljährliche Clubtreffen in Deutschland mehr.

West Coast Computers gibt jetzt neuerdings auf ihre SAM-Computer 2 Jahre Garantie. Dies gilt auch für einen Sonderposten von 256k Rechnern mit Disc + Druckerinterface der für nur ca. 250 DM verkauft wird.

Die Zeitschrift Format will in Zukunft alle Z80 Computer behandeln. Es bleibt zwar weiterhin eine SAM/Spectrum Zeitschrift, da aber viele User noch andere Z80 Computer haben, steht es ihnen frei auch darüber was zu schreiben.

J.R.C. Computer Repairs, 2 Forge Cottage, The Street, EWELME, Oxon, OX10 6HQ, Great Britain bietet für Spectrum 128/+2/+3 sowie QL User noch einen größeren Posten Monitoren an. Der Preis liegt bei 275 DM. Außerdem haben sie auch noch Philips und Sony Monitoren günstig. Anfragen schadet nicht.

Von Alejandro Balparda haben wir ein paar Informationen aus Uruguay erhalten. Demnach ist der Spectrum mit 20.000 verkauften Geräten der populärste 8-Bit Computer. Damit tut sich natürlich gleich ein neuer Markt auf. Vielleicht gibt es bald Utilities und Demos aus Uruguay? Alejandro hat eine Kleinanzeige in unserem Magazin. Warum nicht ihm antworten?

Wie es zur Stunde aussieht, bleibt ein Riesen-Softwareangebot von über 150 Titeln aus, nur weil Bomico keine Lust hat. Bomico ist nämlich der deutsche Distributor für Ocean Software. Ocean hätte sehr gerne uns, bzw. der Firma Sintech ein Angebot gemacht, ist aber vertraglich dazu verpflichtet, alles was den deutschen Markt betrifft über Bomico zu leiten. Diese Firma aber ist scheinbar nicht imstande, mir ein Angebot abzugeben. Trotz mehrfacher telefonischer Aufforderung und auch des bittens von Seitens Ocean Software liegt bis zur Stunde keine Antwort vor. Dieses Verhalten ist lächerlich und geschäftsschädigend. Die Firma Bomico scheint entweder etwas gegen den Spectrum zu haben oder schlicht und einfach mit der Ocean-Vertretung überlastet.

PD-POWER

Tja, Fanzines kommen in Mode. Also, dachte sich Martyn Sherwood von Prism PD, mache ich auch eins.
Das Magazin ist quasi eine Ergänzung zu dem ganzen Service von Prism PD. Dementsprechend sind darin zum großen Teil Artikel über PD-Software, meist Demos und Spiele. Doch auch an Werbung und allgemeinen Artikeln fehlt es nicht.
Ja, eigentlich könnte PD-Power ja gefallen und sogar Linda Barker, die Ex-Chefredakteurin der Your Sinclair schreibt für dieses Mag, wenn da nicht einige Minus-Punkte wären:

- Das Mag wird mit dem Amiga gemacht (wo gibts denn sowas!)
- Es ist sehr viel Werbung drin
- Die News sind meist anderen Fanzines entnommen
- Die Programmtests sind total veraltet
- ES IST SEHR TEUER!

Der Punkt der am meisten stört ist natürlich der letzte. Selbst wenn man für ein Jahr abonniert und Mitglied bei Prism PD ist, kostet das Mag noch 6,80 DM. Das ist mehr als die Spectrum UK kostet, wobei diese aber doppelt soviel Seiten hat. Dazu natürlich noch die Kosten für die Mitgliedschaft. Geradezu unverschämt was eine Einzelausgabe für Nicht-Mitglieder kostet: 10,50 DM. Martyn soll das Heft dann aber auch vergolden!
Auf Wunsch kommt mit dem Heft, das alle zwei Monate erscheint, auch noch ein Covertape. Es ist zwar immer gut mit PD gefüllt, kostet aber extra, in unserem Falle nochmal 1,25 DM für Tape, 2,00 DM für +D Disc und 6,25 DM für +3 Disc. Die Preise für das Covertape sind ja noch in Ordnung, aber insgesamt kostet ein Magazin bald soviel wie das Jahresabo bei Alchemist Research.
Ich will mich ja neutral zwischen den beiden großen PD-Bibliotheken halten, aber diese Preise sind zu hoch. Wenn keine Preissenkung kommt, laßt lieber die Finger davon.
te

Kleinanzeigen

Suche funktionstüchtigen GP 50P Drucker (serielle Variante des GP 50S) mit Unterlagen und evtl. Schaltpläne. Würde ihn auch gegen meinen GP 50S tauschen.
Wolfgang Hahn, Schießlgasse 6, 84072 Au i.d. Hall, Tel.: 08752/9418

Suche Schaltpläne für Spectrum +3/+2a. Auch Kopie möglich. Suche auch diverse Spectrum Hardware (auch defekte Geräte möglich) und übernehme Reparaturen.
Frederic Dürkes, Mezgerstr. 43, 70563 Stuttgart, Tel.: 0711/731026

Wie muß ich das Druckerinterface LPRINT III nach dem Einschalten intialisieren, damit es einwandfrei mit dem DTP-Programm (Wordmaster/Headliner/Typeliner) zusammenarbeitet?
Harald R. Lack, Heidenauer Str. 5, 83064 Raubling

Spectrum-Uruguayan-User Group wants contacts World-wide. Write to:
Alejandro Balparda, Acevedo Diaz 1213 Apto.1, C.P. 11200 Montevideo, URUGUAY

Bücher: ZX Microdrive Buch von Andrew Pennel 5,00 DM; 33 Programme für den Spectrum von R.Hülsmann 4,00 DM; Spaß und Profit von David Harwood 3,00 DM; Sinclair ZX Spectrum von T. Hartnell 5,00 DM.
Hardware: Interface 1 (ok) 18,00 DM; Interface 1 (defekt) 3,50 DM.
Software: Make a chip von Inkognito Software 5,00 DM
Günther Marten, Staulinie 12, 26122 Oldenburg, Tel+Fax 0441/17976

Super-Softwareangebot

Normalerweise gibt es ja jetzt ein Sonderheft für günstige Software. Dieses Angebot, das uns Wizard Games gemacht hat, ist aber so gut, daß wir es allen vorstellen sollten. Die Preise sind natürlich nur durch große Sammelbestellungen möglich. Deshalb gilt auch hier, wie bei der Alternative-Bestellung, daß eventuell längere Wartezeit nötig ist um die entsprechende Mindestmenge zu erreichen. Bitte Ersatztitel zu nennen, da das Angebot nur gilt, solange Vorrat reicht.

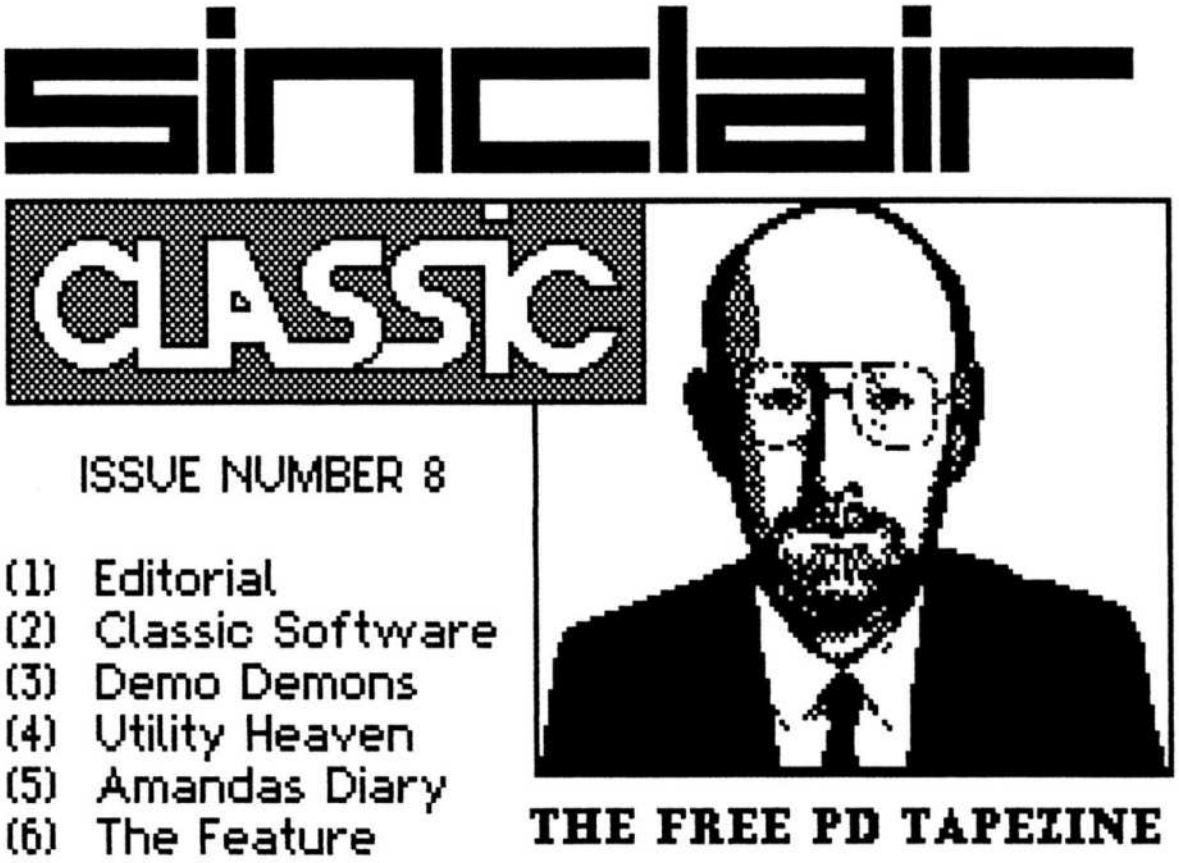
10 Great Games	3,00
(Hate/Skatewars/Sidearms/ Dark Fusion/Road Runner/ Super Scramble/Butch Hill/ Streetfighter/Footballer of the year2/G.Linek.HS)	
10 Mega Hits	1,70
(3D Starstrike/Wheelie/ Blue Thunder/Blade Alley/ Son of Blagger/Fall Guy/ Automania/Bugaboo/ Psytron/Penetrator)	
1st past the post	2,00
4 Soccer Simulator	2,00
Ace	1,00
Ace of Aces	1,70
Alien Storm	1,10
Batman (caped Crus.)	1,30
Battlecars	1,00
Bloodwych	1,70
Bubble Bobble	2,00
California Games	1,30
Chart Attack	2,00
(Shadow of the Beast/Super Cars/Lotus Esprit/Ghouls +Ghosts/Impossamole)	
Chase HQ 2	2,00
Chuckie Egg 2	2,00
Classic Collection	3,00
(World Ch.Soccer/Grem1.2/ Col.Chess/Barbarian 2)	
Dance Fantasy	2,00
Demons + Drivers	2,00
(Ghouls+Ghosts/Hard Drivin)	
Dick Tracy	1,10
Dizzy down the rapid	2,00
Dizzy Panic	2,00
Dna Warrior	1,30
Dragons of flame	2,00
Edd the duck	2,00
Fantasy World Dizzy	2,00
Fast Food Dizzy	2,00
Fireman Sam	1,00
Forgotten Worlds	1,70
Fun School 2 (6-8)	2,00
Fun School 2 (über8)	2,00
Fun School 2(unter6)	2,00
Fun School 4 (5-7)	2,00
Fun School 4(unter5)	2,00
Gemini Wing	2,00
Ghostbusters	2,00
Go for Gold	1,30
Gold or Glory	1,00
Gremlins 2	2,00
Hardball 2	1,30
Helichopper	1,10
Hudson Hawk	2,00
Implosion	1,00
Jetsons	2,00
Kahangar Khan Squash	1,10
Kick Off 2	2,00
Kwick Snax Dizzy	2,00
Last Duel	1,30
Miami Chase	2,00
Mig 29	2,00
Monte Carlo Casino	2,00
Moonwalker	1,70
Movie Premier	2,00
(Turtles/Days of thunder/ Gremlins2/Back..future2)	
Muncher/Axiens/Inv.	1,00
Myth	2,00
Navy Seals	2,00
Nemesis	1,70
Ninja Remix	1,30
Out for the count	1,70
Pictionary	2,00
Platoon	2,00
Plotting	2,00
Pro Golf	2,00
Puffy's Saga	2,00
Quattro Adventure	2,00
(Vampire/Ghost Hunter/ Robin Hood/Dizzy)	
Quattro Arcade	2,00
(Adv.Pinball Sim/Grand Prix2/ Fruit Machine Sim/3D Starf.)	
Quattro Coin Ops	2,00
(Adv.Pinball Sim/Fast Food/ Fruit Machine/Pub Trivia)	
Quattro Combat	2,00
(Death Stalker/SAS Combat/ Ninja Mas./Arc.Flight Sim)	
Quattro Megastars	2,00
(CJ's Eleph.Antics/Bigfoot/ Little Puff/Sky High Stunt)	
Quattro Skills	2,00
(Pro Skateboard/Int Rugby/ Pro Tennis/11-a-side soc.)	
Quattro Superhits	2,00
(Super Stuntman/Super Hero/ Super Tank Sim/Super Spy)	
Red Arrows	1,00
River Rescue	1,00
Round the bend	2,00
Ruff + Reddy	1,30
Run Baby run	1,10
Shadow Warriors	2,00
Shad.Warr./Alien St.	4,00
Skatewars	2,00
Smashed	1,00
Snowball in hell	1,30
Snowstrike	2,00
Special Action	2,00
(Driller/Captain Blood/ Vindicator/SDI/Daley Thompsons Challenge)	
Spellbound Dizzy	2,00
Stagecoach	1,00
(Supershuffle/Dotty/ Stagecoach)	
Steg the Slug	2,00
Stopball	1,00
Stryker	2,00
Super Fighter	8,00
(Final Fight/WWF/Pit Fight)	
Switchblade	2,00
Sword of Samurai	1,70
System Pack 3	4,00
(Myth/Vendetta/Tusker/IK+)	
Taito Coin Ops	3,00
(Flying Shark/Arkanoid/ Arkanoid 2/Bubble Bobble/ Legend of Race/Rastan/ Slapfight/Renegade)	
Target	1,00
The Games Winter Edit.	1,30
The National	2,00
The Tolkien Triology	4,00
(The Hobbit/Lord of the rings/Shadows of Mordor)	
Toy Bizzare	1,00
TNT	3,00
(Xybots/Toobin/Dragon Spirit/APB/Hard Drivin')	
Train Game	1,00
Treasure Island Dizzy	2,00
Turbo the Tortoise	2,00
Turtles Coin up	2,00
Viz-the comp.game	2,00
Wec le mans	1,70
Wembley Greyhounds	2,00
Winning Team	2,00

Winning Team (Esc.f.planet of Rob.Mon./ Cyberball/Vindicators/ Klax/APB)	2,00	+3 Disc		+3 Disc Soccer Spectacular (World Champions/Peter Shiltons Handball Maradonna/Football/ Peter Bearsley/ Soccer Supremo)	4,00
Wonderboy	2,00	North + South	5,00		
W.W.F.	2,00	Sim City	5,00		

Bestellungen sind wie üblich an den Club zu schicken. Die Versandkosten betragen:

bei bis zu 5 Programmen: 3,50
bei mehr als 5 Programmen: 5,50

Der Bestellung bitte entweder Scheck oder Überweisungskopie beifügen (Konto-Nr. 3744727 BLZ 50060101, Landesgirokasse Stuttgart).

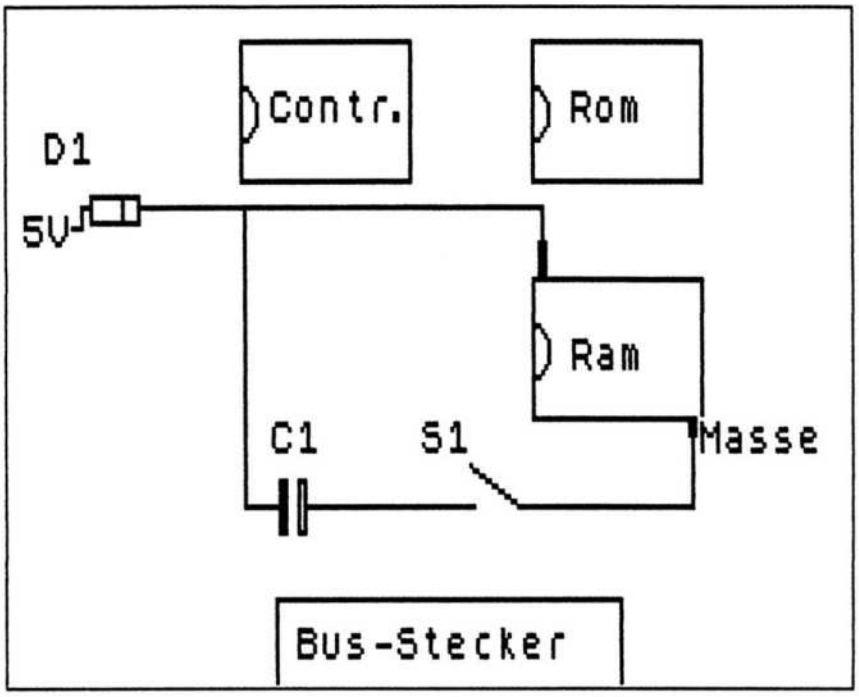


Ja, es gibt ein neues Tapemagazin (bald auch für +D Disc) auf dem Spectrum. Wie ihr oben auf dem Bild seht, nennt sich das ganze Sinclair Classic und ist echt gut aufgemacht.
Dieses Magazin ist ein echtes Szenemagazin. Hier taucht zum einen der etwas härtere Straßen-Ton der englischen Kids auf, zum anderen wird aber auch hier aktuell über die Szene berichtet.
So beeinhaltet das Zine Spielereviews (Oldies), eine Demo-Ecke, Utility-Testberichte und eine Menge allgemeines zur Szene. Man merkt, daß das Ganze von wahren Specci-Fanatikern gemacht wird. Nicht zuletzt deswegen KOSTET DAS ZINE AUCH ÜBERHAUPT GAR NICHTS. Mal etwas erfreuliches nach dem beinahe unverschämten Preis der PD-Power. Alles was man investieren muß ist lediglich das Porto um den Datenträger zu schicken und natürlich das Rückporto. Da es für uns Deutsche natürlich schwierig ist, englische Briefmarken zu verschicken, hat das WoMo-Team diesen Service für Deutschland übernommen.
Wer also dieses Fanzine will, sollte einfach Diskette oder Cassette mit Rückporto an den Spectrum-Profi-Club in Köln (Adresse siehe letzte Seite) senden.

Hardware-Ecke

Die letzten Schaltungen, sowie diese Schaltung ist einfach gehalten und somit auch für weniger erfahrene Bastler geeignet. Dies gilt auch für die in der letzten Ausgabe abgebildete Monitorschaltung. In einer der nexten Ausgaben wird, dank der Mithilfe von Heinz Schober, eine verbesserte, aber auch aufwendigere Monitorschaltung, veröffentlicht.

Diesen Monat gibt es in der Hardware-Ecke eine Bastelei für das PlusD-Diskinterface.



Jeder PlusD User dürfte das Problem kennen, daß er sein Dos geladen hat und dann aus irgend einem Grund seinen Spectrum ausschaltet, d.h. den Stromstecker zieht und somit das PlusD ebenfalls keinen Strom hat. Dies bedeutet, daß das PlusD-Ram gelöscht wird und man nun nach dem Einschalten des Spectrum, das Dos erneut laden muß. Die nachfolgende Schaltung stellt eine Bufferung für das Ram des PlusD dar. Dadurch entfällt das erneute Laden des Dos. Um das Ram trotzem lÖschen zu kÖnnen, wurde ein kleiner Schalter eingebaut, der kurzfristig den Strom vom Ram nimmt. Die Schaltung läuft seit ca. 4 Monaten einwandfrei in meinem PlusD. Das Ram speichert seine Informationen in ausgeschaltetem Zustand bis zu ca. 5 Tagen (je nach Größe des Kondensators).

Die benötigten Bauteile sind : D1=Diode BA157
S1=Zweiwegeschalter
C1=Cold Cap (1 Farat)

Die Masse des Rams (Pin 14) wird an den Schalter angeschlossen.Vom Schalter geht es weiter, an den Kondensator (C1). Vom Kondensator (Pluspol) geht es dann anden 5 Volt Pin des Rams (Pin 28).Der Pin 28 muß hochgebogen werden.Den Pin 28 verbindet man mit der Kathode der Diode und die andere Seite der Diode mit 5 Volt (Die 5 Volt kann man am linken Rand der Platine abgreifen, da hier die Leiterbahn für 5 Volt verläuft)

Alle Bauteillieferungen und fertige Schaltungen, sowie Umbauten oder Einbauten können direkt über SINTECH (Clubadresse) erledigt werden.
Im Club sind auch mehrere Anfragen eingegangen, welche den Anschluß eines Spectrum +2 an den Commodore 1084S Monitor,betreffen.Um diesen Anfragen gerecht zu werden, wird im nächsten Clubheft ein Artikel zu diesem Thema stattfinden.Ich hoffe, daß ihr solange warten könnt.Ansonsten könnt ihr euch auch Telefonisch an den Club wenden.

FREDERIC

MUMPITZ

Unser Clubmitglied Hans-Christof Tuchen sandte mir MUMPITZ ins Haus. Was das ist? Nun, MUMPITZ ist ein Informationsblatt für Kleinrechner Besitzer und Hans-Christof ist der Herausgeber. Das Info-Blatt (beidseitig bedruckt) erscheint monatlich und ähnelt eigentlich etwas der NEWS IN KURZE Seite, nur das die Informationen länger ausgeschrieben sind und natürlich nicht nur für den Spectrum was dabei ist. So werden also auch C-64, CPC, PC, AMIGA und wahrscheinlich noch viele andere Computer behandelt.
Das ganze sieht recht gut aus, bietet aber für den Spectrum-User nichts neues (speziell nicht für Mitglieder im Spectrum-User-Club, denn wir bringen neue Informationen eigentlich immer als erstes!). Für Besitzer mehrerer Systeme ist das Info-Blatt aber mehr als interessant, zumal ich keinen Preis darauf entdecken konnte. Wer also mal reinschnuppern will, sollte bei Hans-Christof Tuchen, Lotzestraße 10, 12205 Berlin ein Probeexemplar anfordern.
te

ZUM THEMA "EWIGKEIT"

Wer spielt nicht gern einmal (mancher gibt es nicht gern zu)? Ich jedenfalls. Man kann mal so richtig abschalten, sich fordern lassen oder kleine Illusionen erleben. Wenn es nicht übertrieben wird, wirkt ein Spielchen mit dem Computer sogar erfrischend.
Nun gibt es Spiele, die, wenn man so richtig drin ist, die brutale Meldung "GAME OVER" auf den Bildschirm bringen, wenn die vorhandenen Leben vergeben oder das Zeit-Limit nicht eingehalten wurde. Das kann schon zum Grenzgebiet Ärger führen.
Da gibt es eine Methode sich zu wehren: POKEn! Was und welche Speicherstelle zu poken ist, dafür ist schon so manche Aufstellung zusammengestellt worden. Manchmal klappt es mit dem eingegebenen Poke, oftmals nicht. Man muß eben dieselbe Programmversion oder dieselbe Hardware haben wie derjenige, der den speziellen Poke mühsam gefunden hat. So wird oft die Freude, sein gesuchtes Programm in einer Aufstellung gefunden zu haben schnell getrübt, wenn es nicht funktioniert.
Also, warum nicht selbst auf die Suche gehen, d.h. dem Spectrum selbst die Suchaufgabe zukommen lassen? Dafür gibt es von Romanic Robot ein Programm mit dem Namen "Lifeguard" (9.95 Pfund, oder 27.50 DM über Club). Das Programm sitzt im Multiface oder Multiprint-Ram und kann auf Knopfdruck aufgerufen werden. Was es kann und wie es zu bedienen ist, dazu ist hier im Info die leicht gekürzte Übersetzung der Orginal-Anleitung abgedruckt.
Mit diesem Programm will ich mich demnächst beschäftigen. Es ist ein Kassettenprogramm und einfach gegliedert mit Lader und 4 Blöcken. Wer hat Erfahrung zur Arbeit mit dem Programm? Wer hat es schon einmal in ein +D-Diskettenprogramm umgesetzt, bzw. wer setzt das Programm für +D um? Ich könnte das Programm dafür zur Verfügung stellen.
Über Zusendungen oder Veröffentlichungen hierzu, überhaupt zum interessanten Gebiet der Programm-Pokerei, Erfahrungen dazu usf. würde ich mich sehr freuen. Bestimmt gibt es auch viele, die sich dafür interessieren und heranführen lassen möchten.

So das als Anregung. Viel Spaß mit der Anleitung und bitte meldet euch.

Heinz Schober, Taubenheimer Str. 18, 01324 Dresden

LIFEGUARD

Ein Programm zum Auffinden von Adressen zum POKEn für unendliche Leben und andere Pokes.

Copyright Romantic Robot Ltd 1988

Lifeguard ist geeignet für jeden Spectrum mit Multiface 1/128/+3 oder Multiprint. Lifeguard, ab hier LG genannt, ist ein einmaliges Nutzerprogramm, um das Auffinden von Poke-Adressen zu "automatisieren". Das Programm wird in das Multiface/Multiprint-eigene RAM geladen und beansprucht daher keinen Speicherplatz des Spectrums. So kann man ein Spiel wie gewohnt laufen lassen, stoppt es mit dem roten Knopf und benutzt LG um die Stelle für Lebens-Anzahl, Geschosse usw. zu finden und zu ändern.

Installieren von LG in Multiface oder Multiprint

1) Reset eingeben und bei Benutzung des 128k/+2/+2a/+3 in den 48k Modus gehen.
2) Multiface 1 mit dem Schalter nach unten schalten, andere Multifaces oder das Multiprint mit dem roten Knopf aktivieren und R für Return eingeben.
3) LG mit LOAD "" einladen. Dieses installiert sich von selbst im Multiface- bzw. Multiprint-RAM und macht einen RESET im Spectrum. Das sieht wie ein Absturz aus. Um zu sehen das alles OK ist, kann man den roten Knopf drücken. Nun muß das LG-Menu erscheinen. Die normalen Multiface bzw. Multiprint-Funktionen sind ausgeschaltet. Sie können durch gleichzeitiges Drücken von BREAK und dem roten Knopf oder vollständiges Ausschalten des Computers wieder erreicht werden.

Anwendung von LG

Um LG zu laden, war es notwendig, das Multiface oder Multiprint einzuschalten. Aber um ein Spielprogramm zu laden, muß es ausgeschaltet sein (Hierzu den Reset Knopf am Spectrum drücken), besonders wenn es mit Hilfe des Multifaces gesaved wurde. Wenn man es eingeschaltet ließe, würde LG überschrieben werden.
Hat man ein Spiel in normaler Weise eingeladen, sollte man sich eine Notiz zur augenblicklichen Anzahl der Leben, Geschosse oder anderem machen, was man verändern will. Z.B.: Wenn das Spiel mit 10 Leben startet und man schon 2 verloren hat, ist die zu notierende Zahl 8. Nun den roten Knopf drücken. Es erscheint folgendes Menu:

```
(S)earch:    (C)ustom
(F)lip  DEC A / DEC HL / CUSTOM
(L)ives = 003 : 1=up  2=down  3=set
(N)ext poke
Number of pokes = 000
Counter = 000                 00000
```

Um eine Option aufzurufen, ist die in Klammer angegebene Taste zu drücken. Um zum Spiel zurückzukehren ist BREAK zu drücken.

Um eine unbegrenzte Anzahl von Leben zu erwirken, erst die augenblickliche Anzahl an Leben in den LIVES-Zähler eingeben, sich mit FLIP entscheiden, welchen Speicherinhalt oder speziellen Wert man prüfen will, SEARCH für den Poke und dann NEXT für den Versuch.

Detailliert:

LIVES :

Nach Drücken von L kann man die Zahl der Leben (oder der Geschosse etc.) mit 1 vergrößern und mit 2 verringer. Ist der gewünschte Wert erreicht, wird er mit 3 fixiert.

FLIP :
Fast alle Spiele benutzen die Befehle DEC A oder DEC (HL) um die Zahl der Leben o.ä. zu verringern. Wenn in einem Spiel DEC A nicht wirksam sein sollte, ist (F)LIP zu drücken um zu DEC (HL) zu springen. Man kann FLIP auch benutzen um einen selbst festgelegten Testwert zu suchen.
CUSTOM:
Nach Drücken von "C" kann man einen speziellen Wert in eine bestimmte Speicherstelle bringen, um diese dann zu testen. 1 oder 2 wieder zum einstellen des Wertes, 3 dann zum fixieren. Mit dieser Option kann man vielerlei Dinge suchen, z.B. INC A (60) kann benutzt werden, die Zahl der Feinde zu vergrößern oder für eine davonlaufende Zeit stoppen.
SEARCH:
Diese Option durchsucht das Programm nach DEC A, DEC (HL) oder einen mit CUSTOM eingegebenen Wert, je nachdem was man mit FLIP gewählt hat. Nach der Durchsuchung wird die Zahl der möglichen Positionen gespeichert und in "Number of pokes =..." ausgegeben.
NEXT :
Wenn LG einige mögliche Pokes gefunden hat, kann man sie mit NEXT ausprobieren. Der Zähler unten zeigt an, wieviele gefunden wurden und welcher gerade geprüft wird. Sehr wichtig ist auch, daß die zugehörige Speicheradresse angezeigt wird, die LG durch poken mit "0" prüft und dann ins Spiel zurückspringt. Jetzt muß man versuchen, das Spiel zu spielen und beobachten, ob man Erfolg hatte, das zu erreichen, was man wollte. Wenn ja, dann notiert man sich die Speicheradresse (roten Knopf drücken) und vielleicht kann man TOOLKIT benutzen, um sie mit "0" zu poken. Wenn nicht, dann ist LG mit dem roten Knopf wieder einzuschalten und NEXT zu drücken, solange der Zähler die mögliche Zahl der Pokes noch nicht erreicht hat. Wenn man alle möglichen Pokes ohne Erfolg geprüft hat, geht man mit FLIP zur nächsten Prüfstelle und sucht wieder mit SEARCH.
Es ist von Vorteil, die Prüfung durchzuführen, ehe man ein Leben verloren hat, wie man schnell erkennen kann: Falls man ein Leben verlren hat und die Zahl der Leben sich verringert, dann hat LG mehr zu tun.

Hier ein paar Beispiele:

Spiel	FLIP	LIVES	COUNTER	ADRESSE
Kinetic	DEC A	4	vierter Poke	49165
Gyroscope	DEC (HL)	3	erster Poke	33922

Dank an Heinz Schober für diese Übersetzung. Hoffentlich hilft sie jedem weiter, der bisher mit der englischen Anleitung Probleme hatte. Nach diesem Appetitmacher hier noch einige Pokes aus der ZAT:

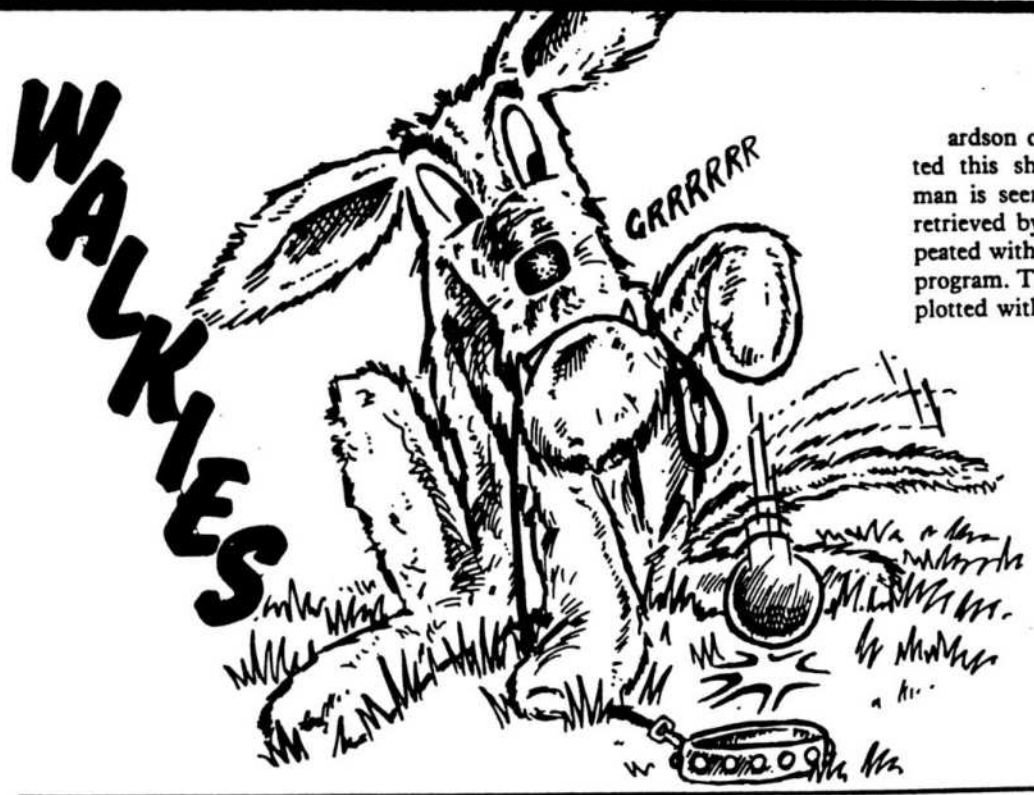
```
Addams Family : 31055,0   Unendlich Leben
Adv.Pinball S.: 35237,0   Unendlich Leben
A.M.C.        : 40866,183 Unendlich Leben
                30783,61: 30787,0 Start voll ausgerüstet (Teil 1)
                30744,x   Anzahl Granaten Teil 1
                27205,x   Anzahl Granaten Teil 2
                27717,x   Anzahl Schilder Teil 2
                45096,0   Unendlich Zeit
Captain Dynamo: 30866,0   Unendlich Leben
Elite         : 46848,0   Tote Angreifer
Guardina Angel: 58978,0   Unendlich Leben
Starglider    : 54647,201 Unendlich Treibstoff
                54690,201 Unendlich Schutzschild
Wonderboy     : 34362,0   Unendlich Leben
```

```
9000 CLEAR 28500: FOR n=28500 TO
 28527: READ v: POKE n,v: NEXT n
: RANDOMIZE USR 28500
9010 DATA 38,2,1,25,1,22,0,122,2
11,254,20,124,186,32,248,11,62,0
,184,32,240,36,62,210,188,32,231
,201
9020 BORDER 7
```

SOUND EFFECT

SOUND EFFECT is a useful routine, written for the Spectrum by Paul Scott, of Wimborne, Dorset. When you have typed the routine into the computer you can recall it using RANDOMIZE USR 28500. The routine, which is suitable for inclusion in a larger program, produces a whizzing sound and a striped border which flickers about very quickly.

WALKIES

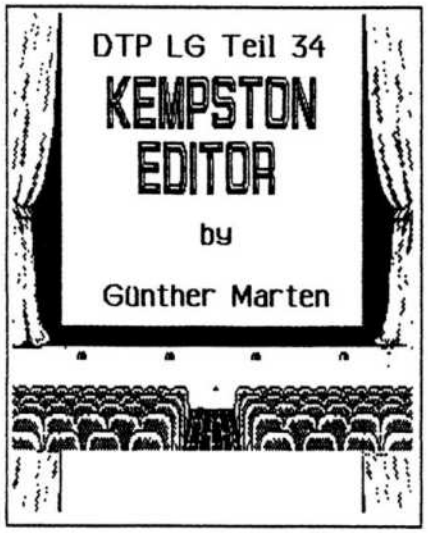


Patricia Richardson of Maidstone, Kent submitted this short program, **Walkies.** A man is seen to throw a ball which is retrieved by a dog. The process is repeated with a GOTO instruction in the program. The flight of the ball has been plotted with half a SIN curve.

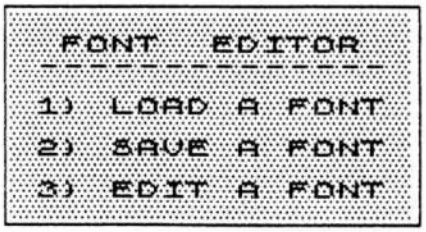
```
 10 GO SUB 300
 40 PRINT AT 20,0;"a"
 50 PRINT AT 21,6;"ch"
 60 PAUSE 5: PRINT AT 20,0;"b"
 70 PAUSE 5: PRINT AT 20,0;"a"
 99 REM ¢¢ PLOT BALL TRAJECTORY
¢¢
 100 FOR n=0 TO 255 STEP 4
 120 PLOT n,40*SIN (n/255*PI)
 130 PLOT  INVERSE 1;n,40*SIN (n
/255*PI)
 140 NEXT n
 150 PLOT 255,0
 199  REM  ¢¢ BALL CHASE ¢¢
 200 FOR b=1 TO 30
 210 PRINT AT 21,b;" d": PAUSE 4
: PRINT AT 21,b;" f": PAUSE 4
 220 NEXT b
 230 FOR b=29 TO 1 STEP -1
 240 PRINT AT 21,b;" e ": PAUSE
4: PRINT AT 21,b;" g": PAUSE 4
 250 NEXT b
 260 PRINT AT 21,1;"1 ": PAUSE 3
0
 270 GO TO 50
 299 REM ¢¢ GRAPHICS ¢¢
 300 FOR m=0 TO 8: FOR n=0 TO 7:
 READ a: POKE USR CHR$ (144+m)+n
,a: NEXT n: NEXT m
 305 DATA 96,112,96,64,96,96,112
,110,96,114,100,72,112,96,96,96,
96,96,96,80,72,72,72,108
 310 DATA 0,0,4,131,63,60,66,129
,0,0,32,193,254,62,66,129
 315 DATA 0,0,4,131,63,60,68,40,
0,0,32,193,254,62,34,20
 320 DATA 0,0,5,3,31,28,28,52,0,
0,160,192,248,56,56,44
 330 RETURN
```

lfd Nr.	Titel	Kurzbeschreibung Autor,Quelle	Club Info	Eins.
331	dirsave	SAVE Catalog als File (+D)		
		-	-	M Mey
332	Peter	und der Wolf v. Prokofjev		
		R.Seifart	-	K Gue
333	art64	64 Zeich./Zeile f. ART STUDIO		
		K.Guertler	12/91	K Gue
334	ARTBD.JO	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
335	artcls	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
336	ARTBD.J1	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
337	artbd1	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
338	ARTBD. 2	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
339	artbd2	Art Studio-Anpassung an Disc.		
		K.Guertler	05/92	K Gue
340	palace	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
341	mikro	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
342	kursiv	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
343	poker	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
344	ibm	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
345	fire	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
346	trash	Zeichensatz		
		K.Guertler	-	K Gue
347	DTP leicht	gemacht (Files 1-10)		
		G.Marten	1992	G Mar
348	WINDOW SCR	Fenster scrollen		
		-	-	G Kla
349	Modem	Prg. fuer Akustikkoppler		
		HC 09/85	-	G Kla
350	MD-Copy	Kopierprg. Tape>MD>Tape		
		-	-	G Kla
351	Farben	Mischfarben beim Spectrum		
		-	-	G Kla
352	timer	Eieruhr bis Telefongeb-zaehler		
		-	-	R Rad
353	Yin Yan	Symbol als Bildschirmgrafik		
		R.Raddatz	-	R Rad
354	SECTORTEST	testet MD-Cartridge		
		-	-	R Rad
355	SYSZUST	zeigt Speicherplatzbelegung		
		-	-	R Rad
356	ELTERN-T	Kindererziehung richtig?		
		-	-	R Rad
357	FARBTEST	Farbeinstellung am Spectrum		
		-	-	R Rad
358	VAR-SAVE	speichert nur Variable		
		M.Schramm CK 8-9/86	-	G Kla
359	LPRINT-II-	Hardcopy-Routine		
		M.Schramm CK 11/85	-	G Kla
360	ZeilenSAVE	speichert Teile d. Listings		
		T.Bertoldo	03/93	L Hal

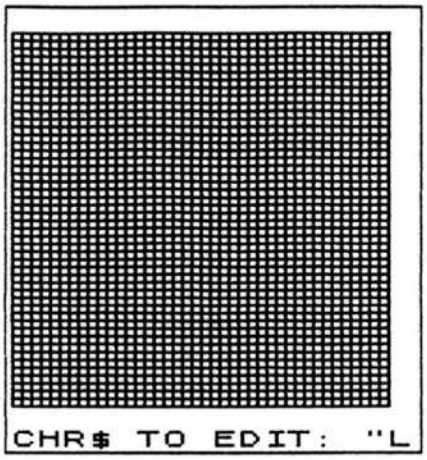
lfd Nr.	Titel	Kurzbeschreibung Autor,Quelle	Club Info	Eins.
301	Formel 1	Manager-Spiel E.Tollknaepper CC 8	-	G Kla
302	Grafik	Balken-/Kuchendiagramm F.Mutschler CC 8	-	G Kla
303	Characters	Zeichensaetze CC 9	-	G Kla
304	GRAUWERT-COPY	setzt Farben in Grautoene um H.J.Weber CC 10	-	G Kla
305	NO-LIST PROG	verhindert Programm-Listing CC 10	-	G Kla
306	ENCODE NUMBERS	Zahlen unsichtbar aendern CC 10	-	G Kla
307	Headl. L/S	Save/Load Headerless CC 10	-	G Kla
308	reader 2	zeigt BASIC-Speicherbelegung CC 10	-	G Kla
309	reader b	listet BASIC aus MC-Teilen CC 10	-	G Kla
310	Inter-48	MC-Routine fuer Prg.-Stop CC 10	-	G Kla
311	MEMORY	Spiel H.J.Weber CC 11	-	G Kla
312	Breit RS	Querdruck mit RS-232 T.Peter CC 11	-	G Kla
313	HEXDUMPER	Util. fuer MC-Programmierung Herby CC 12	-	G Kla
314	Z-Satz>v4	Zeichensatz-Designer M.Heitkemper CC 12	-	G Kla
315	SCHNITTPUNKT	zweier Geraden (Ber. + Grafik) W.Henrich CC 12	-	G Kla
316	Wertetafel	fuer lineare Gleichungen W.Henrich CC 12	-	G Kla
317	MAH JONGG	automatische Spiel-Abrechnung P.Seyl CC 13	-	G Kla
318	BEEP	MC: BEEP-Routinen CC 14	-	G Kla
319	chicago	Wuerfelspiel CC 19	-	G Kla
320	ass	Assembler/Disassembler P.Webranitz CC 20	-	G Kla
321	Merlin 2[illegible]	Denk-Spiel ASP CC 20	-	G Kla
322	TTD	Tape to Disc-Kopierprogramm +D VISION	-	M Mey
323	UNISCROLL	MC: Scroll-Routine -	-	M Mey
324	GENSLOAD	Ladeprg. fuer HISOFT GENS3 +D VISION	-	M Mey
325	REcover5	File Recover Prg. (Disc./+D) J.Willsher	-	M Mey
326	CAT5	Track/Sector -> Printer (+D) -	-	M Mey
327	CATin	Catalog -> Printer (+D) H.Burton	-	M Mey
328	CAThidden	Catalog sichtbar,unsichtbar +D FORMAT	-	M Mey
329	DBACKER	Sector-Copy (Disc./+D) B.Gaff	-	M Mey
330	UTICAT.B	zeigt Disc-Directory (+D) -	-	M Mey



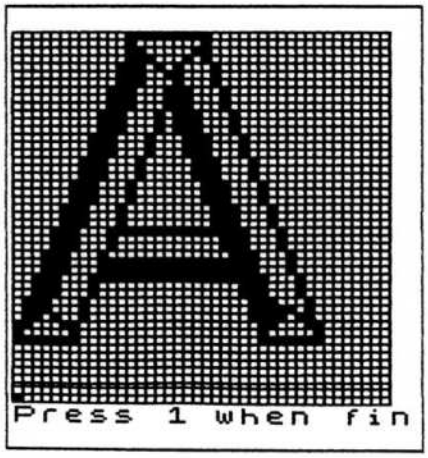
Heute geht es um das DTP - Programmfile **"Kempston EDITOR"**. Warum noch ein Editor geschrieben wurde? Nun, unser DTP wurde von der Firma CTG nicht mit einem **Font 6 Editor** ausgerüstet. Diese Tatsache ist mit Sicherheit Grund genug um einen Font 6 Editor zu schreiben. Auch die Frage warum es ein "Kempston EDITOR" sein



sollte ist schnell beantwortet. Tja, die Arbeit mit einer Maus ist im allgemeinen komfortabler als mit den Tasten zu arbeiten. Walter Sperl hat einen Font 6 - Editor für die AMX - Mouse bzw. Handbetrieb geschrieben. Das Problem ist, viele Spectrum - User arbeiten mittlerweile mit dem Plus D Diskinterface und das verträgt sich leider nicht mit der AMX-Mouse. Unser Spectrum-Spezialist Horst Döscher hat ein Maus-Interface entwickelt das mit der Geos-Maus (Commodore) zusammenarbeitet. Und in meinem Fall wurde einfach nur das Multiface 1 umgerüstet. Der "Kempston ED" wurde glücklicherweise von Karl-Heinz Meander geschrieben. Es handelt sich bei dem "Kempston ED" um



ein eigenständiges und einfach zu bedienendes Basic-mc- Programm. ***



Start: "Kemston ED" in den Spectrum laden, es erscheint (**Bild 1**) das Menue. Ihr habt jetzt die Möglichkeit einen Font (**Taste 1**) zu laden um ihn zu ändern bzw. bearbeiten. Nach dem aktivieren von "Edit a Font" (**Taste 3**) erscheint (**Bild 2**) das Rastermaß. Als nächstes wird ein Zeichen (**CHR$ to Edit?**) von Euch aufgerufen. Das nun aufgerufene Zeichen kann nun mit der Maus bearbeitet werden. Mit **Taste 1** geht es nach der Fertigstellung weiter. Ihr könnt dem "neuen" Zeichen jetzt einen anderen Tastenplatz (**Keep new CHR$?**) zuordnen. Diese und folgende Fragen werden mit **"y"** oder **"n"** beantwortet. Nachdem Ihr die letzte Frage **Edit another CHR$(?)** mit **"n"** beantwortet habt geht es zurück ins Hauptmenue. Mit **"Save a Font"** (Taste 3)

Tastenbelegung / Info

1 = Font laden
2 = Font saven
3 = Font bearbeiten
Space = Pixel löschen

CHR$ to Edit? = Zeichen aufrufen?

Keep new CHR$? = Zeichen auf eine andere Taste verlegen?

Continue with this CHR$? = Mit diesem Zeichen weiterarbeiten?

Clear this CHR$? = Zeichen löschen?

Edit another CHR$? = Weiteres Zeichen bearbeiten?

kann der "neue" 6er Font gesaved werden. Der Font kann jetzt in DTP geladen und zukünftig im Headliner verarbeitet werden. Sollte Euch der Font mal nicht gefallen, so habt Ihr immer noch die Möglichkeit ihn wieder mit dem Kempston Editor zu bearbeiten. Fazit: Einfach Spitze!

****** ENDE ******

Im nächsten Teil geht es dann diesmal um den **Headliner**, aber bis dahin wünsche ich Euch noch viel Spaß mit DTP LG Teil 34.

Oldenburg, den 31. 07. 1994

WHAT'S OUT THERE?

Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 75430 Maulbronn, Germany
Ersatzteile & Reparaturservice, Jean Austermühle, PF 10-14 32, 41546 Kaarst, Germany
Kai Uffenkamp, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Germany
Spectrum-Profi-Club, Ernastr. 33, 51069 Köln, Germany
Adventure Probe, 52 Burford Rd, Liverpool, L16 6AQ, Great Britain
Alchnews, 62 Tithe Bard Lane, Woodhouse, Sheffield, S13 7LN, Great Britain™(+D/Tape/info-sheet)
Betasoft, 24 Wyche Ave, King's Heath, B'ham, B14 6LQ, Great Britain™(SAM/Spectrum)
B.G. Services, 64 Roebuck Rd, Chessington, Surrey, KT9 1JX, Great Britain
Capri Marketing Ltd, Computer Cavern, 9 Dean Street, Marlow, Bucks, SL7 3AA, Great Britain
Chic-Computer-Club, P.O. Box 121, Gerrards Cross, Bucks, SL9 9JP, Great Britain
Computer Visions, 30a School Road, Tilehurst, Reading, Berkshire, RG3 5AN, Great Britain
Crashed, Mark Sturdy, Pear Tree, Cottage, North Deighton, Weatherby, West Yorks, LS22 4EN
Datel, Govan Rd, Fenton Ind Est, Stoke, ST4 2RS, Great Britain
Dreamworld, 10 Mehurst Cres, Gravesend, Kent, DA12 4HL, Great Britain™
EUREKA, 294 Old Chester Road, Birkenhead, Merseyside, L42 3XD, Great Britain™
Everglade, 64 Telford Street, Inverness, IV3 5LS, Great Britain
Fish!,M.Beal, 3 Station Rd, Birch Vale, Stockport, Cheshire, SK12 5BP, Great Britain
Flexibase Software, 20 The Parklands, Droitwich, Worcs, WR9 7DG, Great Britain™(SAM/Spectrum)
Frisbee User, 81 Woodstock Road, Greenock, PA16 9ED, Great Britain
FSF Adventures, 40 Harvey Gdns, Charlton, London, SE7 8AJ, Great Britain™
Fun Factory, Unit 6, Mercury House, Calleva Park, Aldermaston, Berkshire, RG7 4QW, Great Britain™
Grafix Wizards, J.Cauldwell, 5 Helmsley Drive, Eastwood, Ntts, NG16 2RS, Great Britain™
I.E.B.A., 5 Beacon Flats, King's Haye Rd, Telford, Shropshire, TF1 1RG, Great Britain/info sheet
INDUG/Format Publications, 34 Bourton Rd, Gloucester, GL4 0LE, Great Britain
Ivysoft, 17 Parkside, Ivybridge, Devon, PL21 0HU, Great Britain™
Kixx, Units 2/4, Cuckoo Wharf, 427 Lichfield Road, Birmingham, B6 7SS, Great Britain™
Kobrasoft, Pleasant View, Hulme Lane, Longton, Stoke, ST3 5BH, Great Britain™(Spectrum/SAM)
Omnidale Supplies, 8e Rowan Court,Friargate, Derby, DE1 1BU, Great Britain
Outlet, 605 Loughborough Rd,Birstall,Leicester,LE4 4NJ, Great Britain™(SAM, +D, +3, Tape, PC)
Phoenix Software Systems, 19 Lyme Avenue, Macclesfield, Cheshire, SK11 7RS, Great Britain™(SAM/Spectrum)
Prism PD, c/o M. Sherwood, 13 Rodney Close, Bilton, Nr Rugby, CV22 7HJ, Great Britain(SAM/Spectrum)
RDS Software, 24 Chelsea Park, Easton, Bristl, BS5 6AG, Great Britain™
Revelation, PO Box 114, Exeter, Devon, EX4 1YY, Great Britain™(SAM/Spectrum)
ROOKSOFT / SAM-Spec Network Club, 1 Dovey Close, Astley, Tydlesley, Manchester, M29 7NP, Great Britain™
SD Software, 70 Rainhall Rd, Barnoldwick, Lancs, BB8 6AB, Great Britain™
Sigmasoft, 9 Pine Dale, Rainford, Merseyside, WA11 8DP, Great Britain™
Sinclair Classic, Fountain Software, 2 Belvoir Road, Nottingham, NG2 5DL, Great Britain
Softsell, The Shopping Mall, 16 Church Street, Trowbridge, Great Britain
Soft-Options, 151 Balsusney Road, Kirkcaldy, Fife, KY2 5LH, Great Britain gebraucht
Software City, PO Box 888, Wolverhampton, WV1 1TP, Great Britain
Software-Shop, 48 High Street, Renfrewshire, PA4 8QP, Great Britain
Spectrum-Discovery-Club, B.Mumford, 57 St Saviours Rd, W.Croydon, Surrey,CR0 2XE, Great Britain
Spectrum U.K., 28 Rockingham Drive, Melton Mowbray, Leicester, LE13 0LQ, Great Britain
Spectrum's User Group, B. Clarke, SUG, 10 Fell Croft, Dalton in Furness, Cumbria, LA15 8DD, Great Britain
Spellunker, 11 Finsbury Dr, Wrose, Bradford, W.Yorks, BD2 1QA, Great Britain
Steve's Software, 7 Narrow Close, Histon, Cambs, CB4 9NX, Great Britain™(SAM/Spectrum)
The Corner, Gavin Harrison, Trewlane, Fen Road, Patherham, Bury St. Edmonds, Suffolk, IP31 2LS, Great Britain
Trading Post, Victoria Rd, Shifnal, Shrobshire, TF11 8AF, Great Britain
Wizard Games, 1 North Marine Road, Scarborough, YO12 7EY, Great Britain
W.N. Richardson & Co, 6 Ravensmead, Chalfont St. Peter, Buckinghamshire, SL9 0ND, Great Britain™
Zenobi, 26 Scotland Tops, Culgate, Rochdale, Lancs, OL12 7NX, Great Britain™
Sinclair Geb.groep Groningen,C.Ballintjin,B.Boermalaan 7, NL-9765 AP Paterswolde,Netherlands
Westsoft, A. Hoekman, de Hennepe 351, NL 4003 BD Tiel, Netherlands
La Lettre du SPECRUManiac, Ch.Aymard, 17 Le Mas Blanc, Route de Bel Air, 34680 St Georges,France
+3 Club, Eurico Oscar Covas, Rua das Milheiras, Lote 1, R/c Dto., 2080 Almeirim, Portugal
C.M.C. Sinclair Club, Via G. Rossini 18, 24030 Presezzo, Italy
Hobbit S.N.C., Bofte Postale 37, 131 Bucarest, Rumania
ULTRA, Stoica Olimpius, Str. Otelarilor Nr. 34, BL DA4, Apt. 10, Galati COD 6200, Rumania
Proxima, Post Box 24, Usti nad Labem, 400 21 Czech Repuplik™
Spectrum-Club BRNO, Michal Matejka, Tuckova 32, BRNO 2, 60200 Czech Repuplik

CLUBS=
REPAIRS=
HARDWARE=
PAPERZINES=
PD-SERVICES=
DISC/TAPEZINES=
SOFTWARE-SHOPS=
SOFTWARE-PRODUCERS=™

NEWS FROM THE WORLD OF SPECC!

Hello Spec-chums!

Again and again I give you News from the world. Let's begin with Germany. On 8th October we had a big meeting here. About 30 Spectrum User were there, showing their hard- and software. Also there were visitors from Swiss, Austria and Czech Repuplik. There were many interesting things, mainly some rare hardware to sell or new demos. Also the there was a demonstration of the new MB02 Discinterface and the SDA4-Soundinterface.

Also from Germany comes a new big catalogue including nearly all software that is available. The catalogue state prices and where to get it. Alternatively you could also buy the software from the supplier of the catalogue. Write to: SINTECH, Gastäckerstr. 23, 70794 Filderstadt, Germany (Grateful for a International Reply Coupon)! Please do only write if you are really interested in buying software. The catalogue got 12 pages and is not cheap to send to Britain.

Now some news from the Czech Repuplik. The MB02 Discinterface is still not launched. This amazing piece of hardware, which is faster than any other discinterface and which formats discs to 2 MB needs about 60 sure customers to produce it. At a demonstration on the Spectrum-User-Show in Germany, there were many customers found what makes at all 45 customers. So only 15 more needed. Please write to: JSH, Oldrich Palenicek, Sumice 110, Okr. Uh. Hradiste, 687 31, Czech Repuplik. For all who are worried about compatibility: Programs for MB02 to load +D or Opus discs are in progress. Also some sad news from Czech Repuplik. One of the last magazines for Spectrum, the ZX Magazine is closed. The puplisher "Proxima" are pulling out of the Spectrum-market and it seems their will not continue to support Spectrum. Maybe there will be a new mag for over 40000 Spectrum Users there, maybe not.

Now about Romania. Sad news first: The magazine "Hobbit" has also closed. Hobbit was one of the biggest mags for Spectrum. Don't know why they closed, because the Spectrum-market in Romania is very healthy. But I think we can't imagine what problems the East-European countries got. The other news is that there were still many Spectrum-clones in the shops. All are 48k, no 128k Clone. But why not pick up one of these funny computers? Next holiday, go to Romania.

Now something we heard about: The Unbelievables released a new demo called "The Final Strike". It has been showed on the Spectrum-meeting in Germany and we think it will soon reach the British market. The Unbelievables were also on the meeting and told us, that this demo is not from them. It is a very bad demo, coded by The Mad Guys just to damage the image of the Unbelievables. We think the Mad Guys could make better demos and should do so.

Till next time.

Thomas Eberle

Spectrum-User-Club, Germany